

第100回関東大学バスケットボールリーグ戦 大会要項

1. 名 称 第100回関東大学バスケットボールリーグ戦
2. 主 催 公益財団法人日本バスケットボール協会
一般財団法人全日本大学バスケットボール連盟
一般社団法人関東大学バスケットボール連盟
3. 後 援 株式会社毎日新聞社
4. 協 賛 株式会社モルテン・ビッグホリデー株式会社・株式会社マンダム
5. 期 日 2024年8月中旬～11月上旬
6. 会 場 国立代々木競技場 第二体育館、武蔵野の森総合スポーツプラザ、とどろきアリーナ、
流山キックマンアリーナ、アリーナ立川立飛、秩父宮記念体育館 エスフォルタアリーナ八王子
各大学体育館 他
7. 競技方法
 - ① 1部は、12チーム2回戦総当たりのリーグ戦を行う。
 - ② 2部は、12チーム2回戦総当たりのリーグ戦を行う。
 - ③ 3部は、12チーム2回戦総当たりのリーグ戦を行う。
 - ④ 4部は、3ブロックに分かれて8チーム1回戦総当たりの1次リーグを行った後、上位・下位の大学に分かれて順位決定戦を行う。
 - ⑤ 5部は6ブロックに分かれて4～5チーム1回戦総当たりの1次リーグを行った後、上位・中位・下位の大学に分かれて順位決定戦を行う。
 - ⑥ 全試合勝ち点方式とし、勝者2点、敗者1点、棄権・没取の場合は0点とする。順位の決定方法は下記リーグ戦順位決定方法にて定める。
 - ⑦ 審判については未定とする。
8. 参加資格 一般社団法人関東大学バスケットボール連盟の登録チーム
9. 大会登録
 - ・大会登録並びにプログラムへの氏名の記載は原則として部長・監督を含めスタッフは最大10名、本連盟登録選手は全員エントリーとし、選手は1人ひとりが個人番号を有することとする。また、スタッフは10名のうち7名まで当日エントリーを認める。但し、部長・監督を含む大人のスタッフは必ず当日エントリーをする必要があり、入れ替えは認めないが、学生スタッフのみ入れ替えを認める。
 - ・スタッフ内にJBA公認コーチ資格保持者を大会登録し、1部・2部所属チームはJBA公認コーチC級以上の資格保持者、3部以下のチームはJBA公認コーチE級以上の資格保持者とする。
 - ・Web大会登録締め切り日は7月7日(日)とする。
 - ・大会登録締め切り日以後のスタッフの追加・変更、選手の番号の変更は認めない。但し、学生主務・副務・マネージャー・学生コーチ・学生トレーナーのみ認める。
 - ・外国人選手については、大会登録での人数制限は設けませんが、当日エントリーは2名とし、競技中コート上で同時にプレイできる外国人選手は1名とする。
 - ・追加登録締め切り日は各大学の初戦日から2週間前の日の19時までとする。但し、一度提出した選手の個人番号を他の選手が使用することは一切認めない。
10. 競技規則 現行の「公益財団法人日本バスケットボール協会競技規則」を適用する。

※その他の大会規定および注意事項については、一般社団法人関東大学バスケットボール連盟の公式HPに記載している規定を適用する。

11. その他 「第76回全日本大学バスケットボール選手権大会」の出場権については未定とする。
尚、入れ替え戦後の順位をもって推薦を行う。

リーグ戦順位決定方法

全試合勝ち点方式とし、勝者2点、敗者1点、棄権・没収の場合は0点とする。

ただし、チームが大学当局からの大会参加を見合わせるよう指示を受けている場合や、チーム内に新型コロナウイルス感染陽性者がでるなどで保健所などから活動休止要請が出るなどのやむを得ない事情で大会参加が出来なくなった場合の棄権については、不戦敗とした上、勝ち点1点とし、対戦校には勝ち点2点を付与する。

◆ I～IIの手順に従って決定する。尚 I～II、(1)～(3)については、数字の若い順に優先される。

I. 同勝ち点チームが2チーム生じた場合

- (1) 当該チーム間の試合における勝者を上位とする。
- (2) 当該チームが1勝1敗の場合、2チーム間の試合におけるゴールアベレージ(総得点/総失点)の大なる方を上位とする。
- (3) 当該2チームの全試合におけるゴールアベレージの大なる方を上位とする。

II. 同勝ち点チームが3チーム以上生じた場合

- (1) 当該チーム間の試合のみの勝ち点が大なるチームを上位とする。
- (2) 当該チームが同じ勝ち点の場合、当該チーム間の試合におけるゴールアベレージの大なる方を上位とする。
- (3) 当該チームの全試合におけるゴールアベレージの大なる方を上位とする。

1 部順位決定方法

2回戦総当たりリーグにより、順位を決定する。

* 2チーム以上同率の場合は上記「リーグ戦順位決定方法」の手順に従って順位を決定する。

2 部順位決定方法

2回戦総当たりリーグにより、順位を決定する。

* 2チーム以上同率の場合は上記「リーグ戦順位決定方法」の手順に従って順位を決定する。

3 部順位決定方法

2回戦総当たりリーグにより、順位を決定する。

* 2チーム以上同率の場合は上記「リーグ戦順位決定方法」の手順に従って順位を決定する。

4 部順位決定方法

3ブロック(8チーム)に分かれ、1回戦総当たりの1次リーグを行った後、各ブロック上位・下位の大学に分かれて順位決定リーグを行う。

* 2チーム以上同率の場合は上記「リーグ戦順位決定方法」の手順に従って順位を決定する。

※ 参加大学数によりブロック編成に変更の可能性あり。

5 部順位決定方法

6ブロックに分かれ、1回戦総当たりの1次リーグを行った後、各ブロック上位・中位・下位の大学に分かれて順位決定リーグを行う。

* 2チーム以上同率の場合は上記「リーグ戦順位決定方法」の手順に従って順位を決定する。

※ 参加大学数によりブロック編成に変更の可能性あり。

第100回関東大学バスケットボールリーグ戦 入れ替え戦・昇格・降格について

入れ替え戦および順位決定について

1部～5部のリーグ戦がすべて終了した後、入れ替え戦 および 順位決定戦を行う。

入れ替え戦および順位決定戦

1部 12位 対 2部 1位 2戦先勝

1部 11位 対 2部 2位 2戦先勝

1部 10位 対 2部 3位 2戦先勝

○	○	○
○	○	○
○	○	○

2部 12位 対 3部 1位 2戦先勝

2部 11位 対 3部 2位 2戦先勝

2部 10位 対 3部 3位 2戦先勝

○	○	○
○	○	○
○	○	○

3部 12位 対 4部 1位 1本勝負

3部 11位 対 4部 2位 1本勝負

3部 10位 対 4部 3位 1本勝負

4部 24位 対 5部 1位 1本勝負

4部 23位 対 5部 2位 1本勝負

4部 22位 対 5部 3位 1本勝負

4部 21位 対 5部 4位 1本勝負

4部 20位 対 5部 5位 1本勝負

4部 19位 対 5部 6位 1本勝負

- ・入れ替え戦出場大学数は上位リーグ所属大学数(各12大学)の25%
- ・入れ替え戦終了時の順位をもって、リーグ最終順位とする。
- ・インカレの推薦チームについては、入れ替え戦後の順位をもって推薦する。